



ROMANIA
JUDETUL SIBIU
COMUNA ATEL
CONSILIUL LOCAL ATEL



HOTĂRÂREA Nr. 40 / 2021.
privind alegerea președintelui de ședință al Consiliului local al comunei Atel,
județul Sibiu, pe o perioadă de 3 luni

Consiliul local al comunei Atel, întrunit în ședință de îndată pentru data de 20 octombrie 2021,

Având în vedere:

Raportul de specialitate nr. 2838 din data de 20.10.2021 întocmit de secretarul general al comunei Atel, prin care se propune alegerea președintelui de ședință pe o perioadă de 3 luni, precum și Ordinul Prefectului județului Sibiu nr. 541/02.11.2020 privind constatarea îndeplinirii condițiilor legale de constituire a Consiliului Local al comunei Atel, județul Sibiu;

Văzând prevederile art. 31 alin. 1 din Regulamentul de organizare și funcționare a Consiliului Local al Comunei Atel cu privire la alegerea președintelui de ședință, aprobat prin H.C.L. nr. 47/ 2019 a Consiliului Local al Comunei Atel.

Prevederile Legii nr. 24/2000 privind Normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

În temeiul art.123 și al art.196 alin.(1) lit.a) din Ordonanța de urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

H O T Ă R E Ș T E:

Art.1 – Se alege dl. **MOLDOVAN GHEORGHE** consilier local, în funcția de președinte de ședință pentru perioada octombrie 2021 – decembrie 2021.

Art.2 (1) Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri revine primarului comunei Atel și persoanei nominalizate la art.1 .

(2) Hotărârea se comunică autorităților publice și persoanelor interesate, prin grija secretarului general al comunei Atel.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Gheorghe MOLDOVAN

.....



CONTRASEMNEAZĂ:
SECRETAR GENERAL,
Gheorghe ANGHEL

.....

Adoptată în ședință publică din data 20.10.2021.
Cu un număr de 10 voturi din total de 11 consilieri în funcție

Difuzare: - 1 ex. dl. Prefect, - dl. Primar, - dosar ședință, - dosar hotărâri, - comisia de validare, - ptr. fiecare membru din comisie, - afișare;